US 310

Uma imagem com texto

Descrição gerada automaticamente

**Complexidade:** O()

Este código tem uma complexidade de tempo de O(n^2), onde n é o número de entradas no mapa dispatchList. Isso ocorre porque o nested loop sobre os valores dispatchList e as entregas para cada usuário adiciona um nível extra de nest.

A complexidade de tempo pode ser melhorada usando uma estrutura de dados mais eficiente ou separando o código para evitar o nested loop.

Uma imagem com texto

Descrição gerada automaticamente

**Complexidade:** O(n^2 \* log(n))

A complexidade de tempo desse código é O(n^2 \* E \*log(V))), onde n é o número de produtores no conjunto de produtores, E é o numero de edges e V é o numero de vertices. Isso ocorre porque a complexidade de tempo do algoritmo de Kruskal é O(E log(V)) e está sendo aplicada ao objeto gráfico que é construído com uma complexidade de tempo de O(n^2).

A complexidade de tempo desse código pode ser melhorada usando um algoritmo mais eficiente para encontrar o caminho mais curto em um grafo.